
Scrabble® de Lux

22/10/2003 - N°15

Spécial Promotion

Ce Scrabble® de Lux spécial s'adresse tout particulièrement aux joueurs débutants. Il vous propose quelques jeux ainsi que des parties à rejouer, pas forcément faciles, mais les meilleures solutions appartiennent à un vocabulaire accessible. Je tiens à remercier ici la responsable des publications de la Fédération Suisse de Scrabble (FSSc), Micheline Fraisier Hellebaut, qui m'a autorisé à reprendre des extraits de la revue Scrabblophile (journal officiel de la FSSc) parue en mai 2002 (numéro hors série).

J'attire également votre attention sur le dictionnaire de référence utilisé pour ce numéro: il s'agit de l'ODS (Officiel du Scrabble), 3^{ème} édition, valable jusqu'au 31/12/2003. Ces jeux et parties sont donc plus que probablement améliorables à partir du 1/1/2004, date à laquelle l'ODS 4 entrera en vigueur.

Catherine nous propose également un joli bouquet de fleurs. Essayez de reconnaître les fleurs qui s'y cachent!

Anacroisés

Ce sont des mots croisés, mais à la place des définitions figurent les lettres du mot à découvrir. Le nombre d'anagrammes est indiqué entre parenthèses.

	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						

- | | |
|----------------|----------------|
| A. ADMORTU (1) | 1. AEEGLMN (1) |
| B. AEEEMPR (1) | 2. IMOT (1) |
| C. EEILNRT (2) | 3. EEIPRSU (3) |
| D. AERT (4) | 4. AERT (4) |
| E. EGOSS (1) | 5. DENRU (1) |
| F. EEEINRT (3) | 6. DDEEENT (1) |

La Chenille

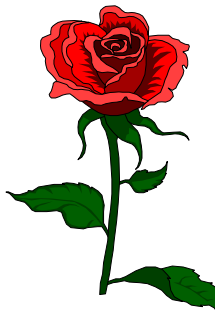
Passez de ABRICOT à DEJEUNE en changeant une lettre à chaque étape. Il faut mélanger les lettres!

	A	B	R	I	C	O	T
- R / +N							
- O / +E							
- N / +L							
- B / +D							
- T / +P							
- I / +E							
- A / +U							
- C / +N							
- L / +D							
- P / +E							
- D / +J	D	E	J	E	U	N	E

Le bouquet de Catherine

Offrez-vous des fleurs en 8 lettres !!

Ctleaay, arateman, aretagum, anomgila, rflgioee, ymositos, pucaneic, ranisecc, thjaicen, moanene, globusse, cirohede, tialedgi, bischusi, tianegne, ocueteqr, liotevet, bartteae, myncalec, megarinu, bojurabe, reisbail.



Parties à rejouer

Pour rejouer une partie en Duplicate, vous devez préalablement ranger vos lettres face visible. Voilà, vous êtes prêt! Voici comment procéder:

- Placez un cache sur la partie et descendez-le pour lire le premier tirage
- Prenez les 7 lettres indiquées dans la colonne Tirage et cherchez pendant quelques minutes (en club, le temps est limité à 3 min par coup)
- Une fois que vous estimez ne pas pouvoir trouver mieux, descendez le cache d'une ligne.
- Posez sur votre grille le mot figurant sous la colonne Solution, même si ce n'est pas celui que vous avez trouvé. Le mot figurant sous la colonne Solution est repéré par la colonne «Réf.».

Si votre grille de jeu n'est pas repérée, procédez au repérage vous-même, de la manière suivante: numérotez les colonnes de 1 à 15 (de gauche à droite) et les rangées de A à O (de haut en bas). Une case est identifiée par la lettre de la rangée et le numéro de la colonne. Lorsque la référence de la première lettre du mot commence par une lettre, le mot est placé horizontalement; si elle commence par un chiffre ou un nombre, le mot se place verticalement.

- Prenez les lettres du coup n° 2. Si le coup précédent était un scrabble et que toutes les lettres ont été posées, 7 nouvelles lettres sont indiquées. S'il restait des lettres, prenez celles figurant après le signe +. Un tiret signifie que le reliquat a été rejeté. Vous devez donc replacer les lettres qui restaient dans la boîte et en prendre 7 nouvelles. C'est le cas lorsque le quota de voyelles et de consonnes n'est pas respecté. Le joker est représenté par un ? dans les tirages. La lettre qu'il remplace est placée entre parenthèses dans les solutions.
- Appliquez la même marche-à-suivre à chaque coup, jusqu'à ce que la partie se termine. Si vous vous accordez 2 minutes par coup, il vous faudra un peu plus d'une heure en tout pour rejouer une partie.

Voici encore quelques conseils pour vous guider dans vos premières parties:

- Vous jouez tranquillement chez vous, donc personne ne vous surveille! Il ne s'agit pas d'un concours, n'hésitez donc pas à vérifier vos trouvailles dans un dictionnaire (de préférence l'Officiel du Scrabble)
- Soyez souple avec le chronomètre! Si vous avez besoin parfois de plus de temps, accordez-vous sans scrupule une minute de plus!
- Comptez vos points, même si cela semble frustrant au départ. Vous pourrez suivre vos progrès au fur et à mesure des parties que vous jouerez.
- Très peu de joueurs parviennent à égaler le maximum, a fortiori lorsqu'ils débutent! Si vous réalisez plus de 50% des points possibles dès vos premières parties, c'est un excellent départ!
- Soyez curieux du sens des mots joués. On n'oublie pas un mot dont on connaît la définition.
- Et surtout n'oubliez jamais que le Scrabble® est un jeu !!!

Astuce

Pour profiter au maximum des lettres chères, essayez de les placer en pivot.

**Exemple : jouez EX qui forme EX avec un E déjà sur la grille.
Ainsi, si le X est placé sur une case bleu foncé, il vaudra 60 points!**

**Essayez aussi de combiner les cases de couleur.
Exemple: jouez OSEZ en A1 pour 69 points.**

Cp	Tirage	Solution	Réf.	Pts
1	ARINOSV			
2	EEEJRZU	AVIRONS	H3	78
3	EEFLMND	JEUNEREZ	8E	84
4	LM+ERDEE	FENDEZ	L3	38
5	EUUQBSP	DEMELE	2B	83
6	BP+ALEII	JUSQUE	E8	40
7	BI+EAXFD	EPILA	K1	25
8	BDI+HECE	FAXE	3A	60
9	DI+GNALM	BECHEE	1J	48
10	ALM+EECR	DING	1E	64
11	ABHLTIS	RECLAMEE	K7	74
12	LT+AIROO	SAHIB	15K	45
13	R+II?RON	FOLIOTA	A3	33
14	AVUWTTA	NOIR(C)IR	B9	68
15	ATTUV+SI	DAW	6L	33
16	TU+OP?AM	VISAT	O4	50
17	OUYLNSG	(C)OMPARUT	6C	68
18	GLU+TTTK	NOYES	14H	36
19	GLTTU+NU	KIT	5G	25
		TUTU	15E	18
		Total		970

Cp	Tirage	Solution	Réf.	Pts
1	LOEERTU			
2	T+AVMEIN	RELOUE	H3	14
3	EFILMXZ	VRAIMENT	3G	84
4	FM+OOLRI	EXILEZ	L3	68
5	FILR+OPS	ZOOM	8L	42
6	EETIUVF	PROFILS	G7	76
7	EV+IJSTU	FUITE	H1	37
8	V+EEPSIB	JUSTIFIE	11C	36
9	BP+LAQEE	VISEE	K9	54
10	B+AEERNW	PLAQUEE	D7	34
11	BNR+AAUT	AWELE	8A	42
12	AU+ADBEI	BERNAT	J10	30
13	ADI+ERSU	AUBE	I5	26
14	HCEDATI	REETUDIAS	15G	86
15	AT?UYRS	DETACHAI	A2	65
16	AR+OODHL	Y(O)UTSA	N10	68
17	DOOR+NCS	HOLA	M7	32
18	DN+AMRNG	CORSO	14A	31
19	DGMNR+?K	AN	15A	20
		KID(S)	J2	35
		Total		880

Cp	Tirage	Solution	Réf.	Pts
1	QROISUT			
2	RST+IUUZ	QUOI	H5	22
3	RSTU+OIP	QUIZ	5H	40
4	IST+ANON	POURQUOI	H1	54
5	BEMVVTE	PATINONS	1H	83
6	M+SOGAWH	BUVETTE	3G	38
7	AGM+RULH	SHOW	N3	49
8	GLR+LERI	HUMA	O5	40
9	AARUEXF	GRILLER	G7	69
10	FU+APEEI	AXERA	H11	97
11	AFU+ESVL	EXPIEE	12G	34
12	FU+AAYLM	VALSE	M9	42
13	FLU+BUOR	MAYA	N8	75
14	L+EEEEMR	FOURBU	14J	47
15	EELR+AS?	EMUE	O12	18
16	DEFILNO	RESALE(R)A	15A	74
17	AEIJKSD	DEFILONS	C8	76
18	DEJ+EIDT	KADIS	8A	48
19	DDEIT+NT	JE	F6	29
20	DDEN+?ES	TILT	10E	21
		DE(F)ENDIS	D2	70
		Total		1026

Cp	Tirage	Solution	Réf.	Pts
1	EIJLMNO			
2	MN+SAUOS	JOLIE	H4	40
3	ADEFYLU	AMUSONS	9B	74
4	DEFLU+VA	AY	10A	62
5	V+EERUIX	DEFOULA	5E	44
6	ER+FILHZ	VIEUX	6B	79
7	HR+AASPB	FILEZ	L4	66
8	HP+QIIAT	BAZARS	8J	51
9	HIIP+TEL	QAT	M3	38
10	EILPT+RE	HI	10F	28
11	WSLECBE	TRIPLEES	O1	89
12	BC+HAEEU	AWELES	M8	50
13	CA?PTUV	EBAUCHEE	12G	86
14	PU+ORTUN	ACT(I)VA	A10	33
15	NT+EE?DS	POURVU	B2	22
16	AEEKRST	DETEN(U)S	13C	77
17	ERT+IOOR	SAKE	012	59
18	EINMRDG	POIROTER	2B	62
19	EGNR+IMT	DEMI	F12	28
20	I+NNNOG	GRIMENT	15D	33
21	GIN	NON	1H	17
		GON	C1	12
		Total		1050

Solutions

Anacroisés

A. Moutard B. Emparée C. Lièrent (relient) D. Atre (rate, réât, tare) E. Gosse F. Ereinté (entière, inertée)
 1. Mélange 2. Omit 3. Upérisé (épieurs, épuiser) 4. Tare (âtre, rate, réât) 5. Rendu 6. Détendue

La Chenille

Abricot, cabotin, cabinet, célibat, délicat, placide, déplacé, décuplé, pendule, dépendu, dénudée, déjeune

Le bouquet de Catherine

Cattleya, amarante, ageratum (maugréât), magnolia, giroflée, myosotis, capucine, narcisse (arsenics, rancisse, rinçasse, sarcines), jacinthe, anémone, buglosse, orchidée, digitale (algidité), hibiscus, gentiane, coqueret (coqueter), violette, arabette (barattée), cyclamen, géranium, joubarbe, balisier (bilerais, irisable, libérais).